Nguyễn Huy Đạt

2305CT2334

* Prototype: output tenham(input1, input2,...)
* Lưu đồ giải:

Start/end: #include…

cout<<

cin<<

Process gán operator

(xử lý)

Rẽ nhánh

Y

N

BT1: Tính giai thừa của N

Kết quả: N!=1.2.3…N.

i = i +1

N

i==N+1?

Ketqua = 1

i = 1

Nhập N

cin << N=5;

int ketqua=1;

int i = 1;

Ketqua = Ketqua\*i

Y

display ketqua

BT2: Viết CT nhập 2 Số a và b. Tìm GTLN & GTNN

Y

Y

Không có GLNT, GTNN

GTLN = b

GTNN = a

GTLN = a

GTNN = b

N

N

a = b

a < b

a > b

Nhập a

Nhập b

cin >>

cin >>

Xuất kết quả a, b

BT3: Cho 10 số tìm GTLN, GTNN và vị trí tương ứng (7 2 3 5 1 7 2 8 7 9)

Ouput: GTLN, VTLN, GTNN, VTNN

Input: 10 số

GTLN = kq

VTLN = kq

GTNN = kq

VTNN = kg

GTNN = a[i]

VTNN = i

GTLN = a[i]

VTLN = i

i = i +1

a[i] < GTNN

GTLN < a[i]

i == 11

STT: i = 1

STT : GTLN = 0

VTLN = 0

GTNN = 100

VTNN = 0

Input 10

N

N N

Y

Y

Y

BT4: Viết CT đổi USD <->VND

1 USD = 24.000 VND

Ouput: 1: USD ->VND

2: VND -> USD

Input: option, số tiền

Proto: Ketqua doitien(option “1, 2”, số tiền)

option?

N

Y

Kq = sotien/24000

Kq = sotien\*24000

Nhập số tiền

Nhập số tiền

Y

option == 2

N

option == 1

BT5: Viết chương trình nhập 3 cạnh của 1 tam giác, xác định nó có vuông hay không?

Output: kết quả

Input: a, b, c

Proto: vuong checkvuong(a, b, c)

#include<math.h>

Y

Y

Y

N

N

N

output kq

kq = vuông

c2 = b2 + a2

b2 = a2 + c2

kq = ko vuông

Nhập a, b, c

a2 = b2 + c2

cout << “day………..” <<

cin >>